



DIRECCIÓN DEL CAMPEONATO

<i>Presidente</i>	<i>Samir Daou</i>
<i>Administrador</i>	<i>Ben Statia Karel Tujeehut Marga Oseana</i>
<i>Delegados Técnicos</i>	<i>Rodolfo Rodríguez</i>
<i>Referee</i>	<i>Aubrey Linzey Henk Nagtegaal Rodolfo Rodríguez</i>
<i>Miembros del Comité Técnico</i>	<i>Samir Daou Carlos Rodríguez</i>
<i>Estadísticas</i>	<i>Jorge Maia Suzy Sporkslede Maruzella Daou</i>
<i>Finanzas</i>	<i>Ben Statia</i>
<i>Bolera</i>	<i>Carlos Rodriguez Rodolfo Rodriguez Samantha Ibañez Felix Ibañez</i>
<i>Pagina Web</i>	<i>Jorge Maia Giorgio Broos Leopold Giterson</i>
<i>Internet Connection Provided by:</i>	<i>MIO August Palm</i>

REGLAS E INFORMACIONES GENERALES

1. *El torneo de la Semana Santa – Easter 2009, se celebrará en Willemstad, Curaçao del 12 de Abril al 18 de Abril 2009, y se utilizará como escenario las canchas de “Tropical Bowling 3000”. La bolera tiene 10 canchas sintéticas con tele-score.*
2. Todas las competencias serán “scratch”
3. El Comité Técnico se reservará el derecho a la asignación de canchas, días y horas.
4. RAMA FEMENINA:
 - A. EVENTO DE EQUIPOS. En este evento se jugarán 5 líneas. No hay rotación de canchas.
 - B. EVENTO INDIVIDUAL. En este evento se jugarán 4 líneas. No hay rotación de canchas.
 - C. EVENTO MASTER. Las 4 mejores en la lista de todo evento pasarán al evento Masters.
5. RAMA MASCULINA
 - A. EVENTO DE CUARTAS: Se jugarán dos rondas de 4 líneas. No hay rotación de canchas.
 - B. EVENTO DE DOBLES. En este evento se jugarán 5 líneas. No hay rotación de canchas. Hay que entregar la alineación del los equipos el Lunes por la noche.
 - C. EVENTO INDIVIDUAL. En este evento se jugarán 5 líneas. No hay rotación de canchas.
 - D. EVENTO MASTER. Los primeros 12 jugadores del “todo evento” pasarán al evento Masters.
6. Ganadores en Cuartas, Dobles e Individuales serán determinados por el total de pines derribados en el respectivo evento.
7. En caso de empate en posición de ganadores, en cuartas, dobles e individuales, se jugarán el “frame” 9 y 10. El jugador con la mayor cantidad de pines derribados, será el ganador.
8. RESULTADOS. Durante todo el torneo, el Comité Técnico tendrá los resultados listos y se instalarán en la bolera, terminada la última tanda. Una vez finalizada cada ronda se le dará una copia de la hoja al Capitán del equipo. Al final del torneo el delegado recibirá

una copia de todos los resultados, durante la premiación y fiesta de clausura. Es la obligación de cada jugador, de controlar y verificar el resultado de cada juego y firmar la hoja correspondiente. Una vez firmada no aceptamos reclamo. Favor no se retire de su cancha sin haber firmado los “score-sheets”

9. ANOTADORES OFICIALES. Durante el torneo estaremos usando las facilidades de las computadores electrónicas, las cuales registrarán las anotaciones. Cualquier error debe comunicarse exclusivamente al oficial de canchas. No está permitido que un jugador intervenga con la computadora.
10. Los participantes deben presentarse a tiempo en las canchas de “Tropical Bowling 3000”. El jugador que llegue tarde, empezará su juego en el “frame” que se está jugando, en el momento que el jugador esté listo para empezar. No se permite jugar “frames” atrasados. En tal caso se recibirá “0” en cada “frame” atrasado.
11. Durante el torneo, los jugadores usarán uniformes representando a su país, Club o Patrocinador del equipo. En la rama masculina, no está permitido jugar con pantalones cortos y gorras.
12. MANTENIMIENTO DE LAS CANCHAS. El acondicionamiento de las canchas será la responsabilidad de la bolera de acuerdo con la decisión del Comité Técnico.
13. ETIQUETA Y CORTESÍA. Durante el desarrollo del torneo, los jugadores observarán las reglas de etiqueta y cortesía del deporte de bowling. **Cada boleador debe dar preferencia al jugador en la cancha a su derecha y izquierda.**
14. CAMBIOS Y SUSTITUTOS. Durante el torneo no se permitirán cambios y sustitutos. Cualquier emergencia que ocurra en los equipos será presentada al Comité Técnico para su estudio y evaluación para poder rendir un informe final.
15. COMIDAS, BEBIDAS Y EL USO DEL TALCO EN EL ÁREA DE JUEGOS. Durante los juegos, no se permitirá comida, bebida ni el uso de talco o polvo en el área de juego. El jugador que no cumple con esta regla, será descalificado.
16. REGLAS DE JUEGO. Durante este torneo, cualquier regla no especificada en el reglamento será referido a las reglas de juego de WTBA ZA entrante Julio 2003, con énfasis en las reglas sobre:
 - Bola Muerta (regla 116)
 - Juego en Pistas equivocadas (reglas 117 y 320)
 - Situación de foul (reglas 118 y 122)
 - Procedimiento para la bola de bowling (regla 308)
 - Fumar y tomar (regla 313)
 - Uniformes de juego – Propaganda (regla 314)
 - Procedimiento en caso de empates (regla 403)
 - En caso de conflicto, prevalecen las reglas del torneo
17. OFICIALES DE CANCHA. Los oficiales de canchas estarán debidamente identificados.

REGLAMENTO DEL REFEREE

El referee:

- > *Circulará por el área de juego y verificará que la competencia esté de acuerdo a las reglas.*
- Verificará que además de los jugadores, solamente un entrenador o un delegado de cada país puede estar en el área de juego.
- No permitirá entrada o consumo de bebidas alcohólicas en el área de competencia. (regla 313)
- No permitirá que los jugadores fumen en la zona de las canchas
- Autorizará el comienzo de cada línea o el reinicio de la competencia durante un evento que ha sido interrumpido temporalmente.
- Autorizará la interrupción temporal de la competencia, por cualquier situación que se está dando fuera del reglamento y que pueda perjudicar al resto de los competidores.
- Es la autoridad que permite la rotación de pistas luego de que se concluye las dos líneas.
- Verificará que los jugadores se encuentran debidamente uniformados, de acuerdo a la regla 314.
- Verificará que los jugadores mantengan una sola bola en el área de retorno de la máquina.
- Verificará que el sistema de foul esté funcionando correctamente, y decidirá sobre las situaciones de foul (reglas 188 a 122)
- Hará cumplir las reglas según el reglamento de juegos de la WTBA, y con especial atención a las reglas 117 y 320 “Juego en pistas equivocadas” y regla 319 “Juego lento”.
- Es el autorizado a declarar una bola “muerta”, y se aplicará la regla 116:
Una bola se declarara “muerta” si ocurre algo de lo siguiente:
 1. Después de un lanzamiento (y antes del próximo lanzamiento en la misma pista) se llama la atención inmediatamente al hecho de que faltaba uno o más pines en el arreglo.
 2. Una persona interfiere con cualquiera de los pines dejados en pie antes de que la bola toque los pines.
 3. Una persona remueve o interfiere con cualquiera de los pines dejados caídos antes que deje de rodar.
 4. Un jugador tira en la pista equivocada o fuera de turno. O un jugador de cada equipo del par de pistas tira en la pista equivocada.
 5. Un jugador es obstruido físicamente por otro jugador, espectador u objeto en movimiento o por el posicionado de pines mientras la bola se está lanzando y antes de que el lanzamiento se culmine. En este caso, el jugador tiene la opción de aceptar el resultado del lanzamiento o que se declare “bola muerta”
 6. Algún pin es movido o tumbado mientras un jugador hace el lanzamiento pero antes de que la bola toque los pines.

7. Una bola lanzada entra en contacto con un objeto extraño. Cuando una bola se declara “muerta”, el lanzamiento no cuenta. Los pines dejados cuando ocurrió el llamado deben ser repuestos y el jugador debe permitírsele hacer nuevamente el lanzamiento.
- Autorizará la salida del área de juego a cualquier jugador que lo solicite a través de su Delegado o Director de Equipo.
 - Está alerta de que los jugadores no utilicen sustancias prohibidas en la bola o en los zapatos.
 - Los asuntos que no puedan ser resueltos por el Referee, serán dirigidos por el Comité Técnico.